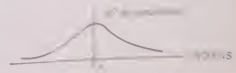

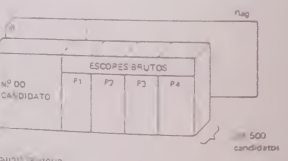

		ESCORES BRUTOS				ESCORES PADRONIZADOS				SOMA ESCORES PADRONIZADOS
		P1	P2	P3	P4	P1	P2	P3	P4	
		99	99	99	99	9999	9999	9999	9999	99999
		99	99	99	99	9999	9999	9999	9999	99999

UTILIZAÇÃO DO COMPUTADOR – PASCAL

9

> 'IN RARE OCCASIONS IN PROGRAMMING LANGUAGE DEVELOPMENT THERE APPEARS A PROGRAMMING LANGUAGE WHICH IS WIDELY RECOGNIZED AS SUPERIOR, AND WHICH PROPAGATES ITSELF AMONG DISCERNING IMPLEMENTORS AND USERS SOLELY BY ITS MERITS AND WITHOUT ANY POLITICAL OR COMMERCIAL BACKING. ALGOL 60 WAS SUCH A LANGUAGE, PASCAL IS ANOTHER'
>
> *[J. Welsh, W. J. Sneeringer & C. A. R. Hoare in Software – Practice & Experience, 7, 1977.]*

Os objetivos específicos deste capítulo são:

- Mostrar o mapeamento PORTUGOL PASCAL.
- Mostrar exemplos de programas PASCAL escritos a partir de algoritmos PORTUGOL
- Mostrar programas PASCAL executados em um microcomputador

O texto a seguir apresenta a linguagem de programação PASCAL através do mapeamento com o PORTUGOL, visto nas unidades anteriores. Nas unidades anteriores, o leitor aprendeu a confeccionar algoritmos estando apto a desenvolver programas em qualquer linguagem. A escolha do PASCAL como linguagem de programação deve se ao fato de que o mapeamento será quase direto, dado que o PORTUGOL foi baseado em grande parte no ALGOL e no PASCAL. Com isto será possível ao aluno implementar no computador qualquer algoritmo desenvolvido anteriormente.

Além disto, sendo o mapeamento mais simples, o aluno terá maior facilidade para, posteriormente, o mapeamento do PORTUGOL para qualquer outra linguagem de programação (COBOL, FORTRAN, PL/1, ALGOL, BASIC etc.). A confecção de programas a partir de algoritmos em PORTUGOL requer apenas algum treinamento prático que será feito pelos exemplos apresentados no anexo.